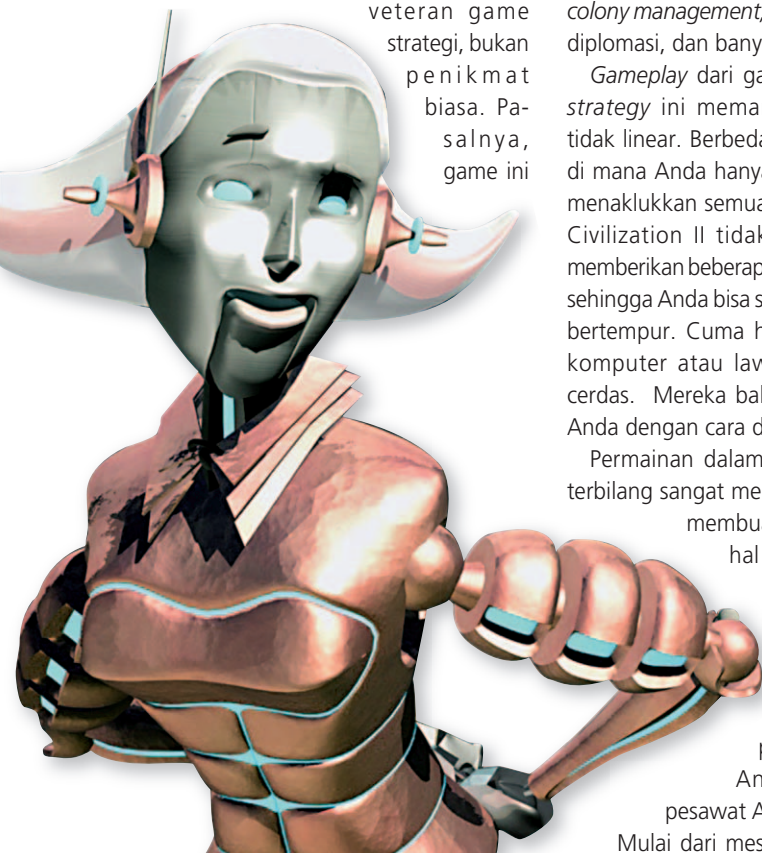
Galactic Civilization II: Dread Lords

STRATEGY

Sesuai judulnya, Galactic Civilization II: Dread Lords adalah sebuah game strategi yang ber-*setting* di luar angkasa. Seri Galactic Civilization merupakan rival berat dari kesuksesan seri Master of Orion. Kedua game memiliki banyak persamaan sekaligus perbedaan. Persamaan kental di antara keduanya adalah *interface* yang kompleks dan banyak berbasis teks data.

Dalam manualnya, Stardock menyatakan bahwa para pemula atau mereka yang belum pernah memainkan versi orisinal tak perlu khawatir untuk memainkan game ini. Konon tak perlu pengetahuan khusus dari game sebelumnya agar bisa memainkannya dengan baik. Sebuah pernyataan yang cukup menghibur, tapi sekaligus menyesatkan.

Game ini jelas hanya cocok bagi para veteran game strategi, bukan penikmat biasa. Pasalnya, game ini menuntut Anda untuk mengatur setiap aspek permainan dalam suatu layar khusus. Nyaris semua tombol yang terdapat dalam interface-nya akan membuka layar khusus. Sebut saja seperti layar untuk mengatur *colony management, galactic economy*, riset, diplomasi, dan banyak lagi.

Interface Galactic Civilization II: Dread Lords bisa lebih kompleks dan rumit dari yang Anda sangka.

Gameplay dari game bertipe *turn-based strategy* ini memang sangat dalam dan tidak linear. Berbeda dengan game sejenis, di mana Anda hanya akan menang setelah menaklukkan semua ras yang ada. Galactic Civilization II tidak demikian. Game ini memberikan beberapa kondisi untuk menang, sehingga Anda bisa saja menang tanpa harus bertempur. Cuma harus diingat bahwa AI komputer atau lawan Anda bisa sangat cerdas. Mereka bahkan bisa memperdaya Anda dengan cara di luar pertempuran.

Permainan dalam Galactic Civilization II terbilang sangat menantang, bahkan nyaris membuat frustrasi. Untungnya hal ini diimbangi dengan adanya beberapa opsi menarik, seperti penciptaan ras baru dan mendesain sendiri pesawat-pesawat Anda.

Anda bisa membangun pesawat Anda bagian per bagian. Mulai dari mesin, hingga senjata, lalu menempatkannya dalam slot yang ada. Opsi ini dilengkapi pula dengan layar *preview* yang bisa diputar 360 derajat. Dengan demikian, bisa melihat pesawat rancangan Anda dari segala sudut pandang.

Opsi seperti ini tentu terasa sumbang tanpa dukungan kualitas grafik yang baik. Untuk hal satu ini, Galactic Civilization II sudah jauh lebih baik dari pendahulunya. Grafik 3D-nya terlihat bagus, dengan lingkungan permainan yang bisa sangat luas. Singkat kata, jika Anda sudah bisa menikmati permainannya, game ini dapat memaksa Anda berada di depan komputer dalam jangka waktu lama.—*Jossi Saputra*

DATA TEKNIS

Perusahaan	Stardock www.galciv2.com
Kebutuhan Minimum	PIII 800 MHz, Windows 98/Me/2000 /XP, 256 MB RAM, 32 MB DirectX 9.0c compatible video card, 2GB Harddisk, soundcard.
Multiplayer	Tidak.
Plus	Gameplay sangat dalam, AI cerdas, opsi mendesain ras dan pesawat sendiri.
Minus	Interface rumit dan sangat kompleks, tak ada opsi multiplayer.

KONTROL

Mouse Left	Select
Mouse Right	Move

PENILAIAN

	%0 20 40 60 80 100	Nilai Max	Nilai Test	Dalam %
Grafik		30	26	87
Gameplay		40	36	90
Suara		20	12	60
Fitur		10	6	60

TOTAL NILAI EVALUASI (MAKS. 100=100%) **80 = 80%**

The Lord of the Rings: The Battle for Middle Earth II

STRATEGY

Penciptaaan Hero memungkinkan Anda untuk menentukan nama, tampilan, *attribute*, hingga power dari Hero Anda.

Game The Lord of the Rings: Batle for Middle Earth II merupakan game *real-time strategy* yang dibangun berdasarkan lisensi atas karya-karya novel **J.R.R. Tolkien**. Artinya, Anda akan menemukan banyak makhluk dan daerah yang tidak sempat terekspos dalam versi filmnya. Bagi para fans J.R.R. Tolkien hal ini merupakan daya tarik tersendiri.

Lepas dari hal itu, game ini sebenarnya cukup menyenangkan untuk mainkan. The Battle for Middle Earth II menyajikan cukup banyak mode permainan yang bisa dipilih. Beberapa mode tersebut di antaranya adalah Skirmish, Campaign yang terbagi dalam dua kubu—jahat dan baik—serta mode baru yakni War of the Ring.

Campaign utama sendiri mengambil *setting* ketika Sam dan Frodo dalam perjalanan menghancurkan cincin. Sementara pada saat yang sama, Sauron justru berupaya untuk menghancurkan komunitas para elf dan dwarf.

Secara umum permainan dalam game ini tak beda dengan game RTS umumnya. Pengecualian adalah Anda bebas membangun di mana saja. Selain itu, wujud *resources*-nya pun tidak ditampilkan secara visual. Anda cukup membangun *mines, mallorn trees,* atau *lumber mills*. Selanjutnya resources yang diperlukan secara otomatis akan didapat. Jika pernah memainkan seri pertama, Anda seharusnya sudah cukup familiar dengan berbagai aspek *gameplay*-nya.

Sayangnya meski sudah memasuki sekuel kedua dari permainan pertamanya yang popular, The Battle for Middle Earth ternyata masih memiliki beberapa kelemahan. Yang paling mencolok adalah pada AI unit tempur Anda. Entah terlalu cinta damai atau bagaimana, mereka sering kedapatan berdiri terdiam biarpun musuh berada di hadapannya. Lebih buruk lagi, mereka kadang *keukeuh* untuk tidak bereaksi ketika diserang! Terus menerus memberikan perintah, tentu cukup melelahkan. Belum lagi *frame rate* yang kerap drop dan adanya bug yang cukup mengganggu keasyikan permainan.—*Jossi Saputra*

DATA TEKNIS

Perusahaan	Electronic Arts www.ea.com/official/lordoftherings/bfme2/us/home.jsp
Kebutuhan Minimum	P4 1.6 GHz, Windows XP, DirectX 9.0c, 256 MB RAM, 64 MB · 64 MB Nvidia GeForce3 & ATI. Radeon 8500 class video card (GeForce MX not supported), 6GB Harddisk, soundcard.
Multiplayer	LAN, Internet.
Plus	Lisensi Lord of the Rings, grafik bagus, mode War of the Ring, opsi menciptakan Hero sendiri.
Minus	AI kurang cerdas, perlambatan frame rate, spesifikasi minimum tinggi, bugs.

KONTROL

Mouse Left	Select
Mouse Right	Move

PENILAIAN

	Nilai Max	Nilai Test	Dalam %
Grafik	30	26	87
Gameplay	40	30	75
Suara	20	16	80
Fitur	10	9	90

TOTAL NILAI EVALUASI (MAKS. 100=100%) **81 = 81%**

Rainbow Six: Lock Down

Kelompok teroris internasional berencana melepas virus ke negara-negara berkembang.Tujuan mereka membuat kondisi dunia menjadi *chaos*. Meski kalah dalam jumlah personil, team Rainbow Six harus berhasil menggagalkan rencana tersebut.

Jossi Saputra

Di balik setiap pintu seringkali terdapat musuh. Arahkan kursor ke pintu dari jarak cukup jauh untuk mengaktifkan menu *team*. Anda bisa memerintahkan mereka membuka pintu, dan melempar bom asap atau granat sebelum masuk menyerbu.

Rainbow Six: Lock Down agak berbeda dibanding seri-seri sebelumnya. Game ini lebih bernuansa *action* FPS ketimbang *tactical-strategy*. Jumlah musuh pun kini teramat banyak. Musuh bahkan nyaris selalu bisa ditemui di setiap ruangan atau pintu yang Anda buka. Oleh karena itu, "Walkthrough" ini tidak merinci setiap musuh yang akan Anda temui. Pengecualian hanyalah pada beberapa musuh yang berada di lokasi-lokasi tertentu seperti jendela, balkon, atap atau di kejauhan.

Permainan pada Rainbow Six: Lock Down sendiri terbilang linear. Meski lingkungan permainan luas, dan banyak ruangan yang bisa dibuka namun jalan keluar hanya satu. Sangat disarankan agar Anda menjelajah setiap ruangan dan pintu. Hal ini bisa menghindari sergapan tiba-tiba dari musuh yang keluar dari ruang tersebut. AI musuh cukup pintar. Mereka dapat menghindar dan berlindung begitu melihat team Anda.

Sebaliknya, AI rekan Anda justru kurang menggembirakan. Mereka bisa sangat bodoh dan ceroboh. Anda bisa tetap melanjutkan misi meski ada anggota yang tewas. Namun untuk menghindari kehilangan satu ataupun seluruh anggota team, sebaiknya perintahkan mereka hanya sebagai *back-up.* Dalam artian, posisikan mereka di tempat yang cukup terlidung dan tahan/*hold* (tekan tombol 4). Opsi *follow* (tombol 4 juga) cenderung

Hati-hati, benda di atas peti itu adalah bom. Perintahkan anggota *team* untuk menetralisasinya, atau lakukan sendiri.

Pada misi Parliament, membidik musuh dari balkon atas jauh lebih efektif daripada meluruk langsung ke lokasi dimaksud. Jangan khawatir, sandera tetap aman.

membuat mereka bergerak secara terbuka dan tak teratur. Oleh karena musuh tersebar di hampir setiap sudut, opsi ini jadi tidak menguntungkan.

Tips yang sama juga berlaku setelah Anda membebaskan sandera. Yang perlu diingat, jika seorang sandera tewas misi otomatis dianggap gagal. Sangat disarankan agar sandera tetap diam ditempat (Hold). selanjutnya, Anda membuka jalan dan mengamankan jalur dari musuh. Jika sudah aman, baru kembali ke para sandera dan iringi mereka ke lokasi yang ditentukan.

Karakter

Dalam game ini, Anda akan berperan sebagai pimpinan team yakni Ding Chavez. Anggota team seluruhnya berjumlah 10 orang, namun dalam setiap misi yang diterjunkan hanya empat orang termasuk Anda. Berikut adalah anggota team Rainbow Six:

1. **Ding Chavez**
   Warga Negara: Amerika
   Karier: Gangster, U.S. Army, CIA
   Spesialisasi: Natural Leader
2. **Annika**
   Warga Negara: Swedia
   Karier: Stockholm Police, National rescue Unit (ONI).
   Spesialisasi: Electronic Genius
3. **Louis Loiselle**
   Warga Negara: Perancis
   Karier: French Parachute Division, DGSE
   Spesialisasi: N/A
4. **Roger McAllen**
   Warga Negara: Kanada
   Karier: Ex Canadian Army, Special Emergency response Team (SERT), Task Force 2
   Spesialisasi: Bom & Penghancuran
5. **Jamal Murad**
   Warga Negara: Mesir
   Karier: Egypt Army, Task Force 777, SAS
   Spesialisasi: N/A
6. **Pak Suo Wan**
   Warga Negara: Korea Selatan
   Karier: South Korean Army, 707th Special Mission Batallion
   Spesialisasi: N/A
7. **Eddie Price**
   Warga Negara: Inggris
   Karier: SAS, 14th Intelligence Company
   Spesialisasi: N/A
8. **Renee Raymond**
   Warga Negara: Amerika
   Karier: US Army, PSYOPS, Delta Force
   Spesialisasi: Protector
9. **Dieter Weber**
   Warga Negara: Jerman
   Karier: German Army Bergfuhrer, Grenzschutzgrppe 9 (GSG9)
   Spesialisasi: N/A
10. **Ayana Yacoby**
   Warga Negara: Israel
   Karier: Israeli Army, Sayeret Mat'kal, Mossad
   Spesialisasi: Infiltrasi

Senjata dan Equipment

Team Rainbow memiliki beberapa jenis equipment dan senjata. Anda bebas menepatkan *equipment* dan senjata apapun ke anggota team Anda. Tetapi khusus untuk Ding Chavez (karakter utama), Anda wajib mempertimbangkan equipment dan senjata berikut:

1. **Night Vision**
   Sudah terdapat dalam *goggle* Anda. Jika Anda memasuki area gelap atau malam, jangan ragu untuk mengaktifkannya (tekan tombol V).
2. **Scope**
   Pilihan untuk *attachment* pada *primary weapon* yang penting adalah dua, yakni *Red Dot* dan *Scope*. Red Dot adalah pemandu laser, ia meningkatkan akurasi, tapi mudah titik merahnya mudah dideteksi musuh. Sebaliknya Scope dapat meningkatkan kemampuan *zoom* senjata Anda. Meski tak ada atribut peningkatan akurasi, objek yang terlihat besar praktis tetap memperbesar tingkat akurasi tembakan Anda. Sisi plusnya, ia tak terdeteksi, kecuali jika Anda sendiri yang terlihat oleh musuh.
3. **Motion Detector**
   Alat ini berfungsi untuk mendeteksi pergerakan musuh yang berada di belakang objek tertentu. Sangat berguna karena musuh cenderung selalu berada dibalik objek tertentu sebagai perlindungan.
4. **Senjata**
   Pilihan untuk senjata sangat beragam, dari mulai jenisnya hingga tipe dari tiap jenisnya. Pilihan terbaik untuk senjata Chavez adalah yang memiliki attribut damage dan akurasi yang tinggi. Sebaiknya hindari *shotgun*, karena Anda akan lebih banyak menghadapi musuh yang berada cukup jauh.

Anda dan *team* juga bisa memanjat atau menuruni tangga seperti ini. Cukup arahkan kursor pada tangga tersebut dan tekan *spacebar*.

Pada kondisi cahaya tidak memadai, aktifkan *Night Vision* dengan menekan tombol V. *Equipment* ini sudah otomatis dimiliki team Anda.

Cheat

Hanya ada satu *cheat* yang diketahui untuk game ini, yakni Godmode. Perlu diingat bahwa cheat ini hanya berlaku untuk Ding Chavez bukan seluruh team. Biarpun misi tetap berjalan walau ada anggota yang tewas, tapi sebaiknya hal ini dihindari. Perlu diingat juga bahwa sandera adalah titik lemah berikut. Jika mereka tewas, maka game otomatis berakhir.

Pengaktifan *cheat* dilakukan dengan menekan " ~ " untukmenampilkan layar console. Selanjutnya ketik " god ". Untuk membatalkan cheat, lakukan hal yang sama. Cheat otomatis nonaktif begitu masuk misi baru, jadi Anda harus mengaktifkannya lagi.

Walkthrough

Misi 01: South Africa

Lokasi: Pretoria, South Africa.
Team: Chavez, Loiselle, Raymond, dan Yacoby.

(Exit parking garage) Ikuti alur ke *basement*. Tembak semua musuh. Masuk pintu L3, sampai di L1, aktifkan *Night Vision* (tekan V) karena basement ini lumayan gelap. tembak semua musuh, dan keluar dari pintu disitu. **(Move and enter bank**) Anda berada di area terbuka. Berhati-hati dengan *sniper* di jendela kiri, dan di bangunan depan dari arah Anda masuk. Tiga musuh tersisa menunggu dekat jalan keluar. **(Rescue the hostages in the vault)**. Naik ke balkon, turun ke bawah dan akses panel *metal detector*. Tuju ruang besi dan bebaskan sandera. **(Escort hostages to extraction zone)**. Kembali ke jalan depan bank. Namun sebelum sandera keluar, tembak tiga sniper di atas atap bank.

Misi 02: Algeria

Lokasi: Malzir, Algeria.
Team: Chavez, Price, Loiselle, dan Raymond.

(Download files from Ahmidan's Laptop) Ikuti alur, tembak setiap musuh yang Anda jumpai, dan download laptop di meja. **(Move to Primary Extraction Point)** Bereskan peluncur roket di pojok kanan lantai kedua balkon. Ikuti alur menuju ke area pasar. Hati-hati terhadap musuh yang muncul tiba-tiba bersamaan dengan penduduk sipil. **(Move to secondary extraction zone)** Anda berada di area terbuka. Tembak peluncur roket di balkon kiri dan musuh di balkon kanan. Musuh selalu datang, jadi segera tuju lokasi pintu yang bertanda di sebelah kanan. Ikuti alur. **(Escape City)** Begitu sampai di jalan, tembak sniper di jendela.

Misi 03: Desert Village

Lokasi: Djaskra, Algeria.
Team: Chavez, Price, Loiselle, dan Raymond.

(Search village for cave entrance) Tembak musuh di jendela atas bangunan di depan. Ke kiri dulu dan masuki setiap bangunan. Naik ke atap dan tembaki musuh. Ikuti alur. Jalan ke gua berada di balik pintu terkunci. **(Investigate cave complex)** Jelajahi gua. **(Locate & rescue Dieter Weber)** bayak musuh di area terbuka ini. Masuki lorong dan buka pintu pertama. Bebaskan Weber. Dan ikuti dia. **(Defend pickup zone until extracted)** Cari perlindungan dan bertahan di tempat sampai helikopter datang.

Misi 04: Amsterdam

Lokasi: Amsterdam, Netherland.
Team: Chavez, Loiselle, Price dan Raymond.

(Secure second floor armory). Jelajahi ruangan, tembak setiap musuh, dan *disable security camera.* **(Rescue hostages from third floor prison)**. Langsung menuju area penjara, jangan menaiki tangga. Secepatnya tembak peluncur roket dekat pojok kanan area penjara. Segera habisi dua musuh dan seorang lagi di atas tangga. Lakukan dengan cepat atau mereka akan membunuh sandera. Naiki tangga dan bebaskan sandera. **(Escort hostages to extraction zone)**. Turun tangga dan buka pintu dikanan. Lindungi Sandera dan ikuti alur.

Misi 05: Parliament

Lokasi: Edinburgh, Scotland.
Team: Chavez, McAllen, Pak, Murad.

(Use surveillance system to locate the bomb). Jelajahi lantai satu untuk menemukan *surveillance system* dan akses keyboard komputer. **(Disarm bomb in the maintenance room)**. Ikuti alur, dan nonaktifkan bom yang Anda temukan. **(Rescue hostages in the debating chamber)**. Akses panel keyboard untuk

Red Dot tidak menambah kemampuan *zoom,* tapi meningkatkan akurasi. Namun kehadiran Anda mudah diketahui musuh karena adanya titik merah pada sasaran yang dituju.

Equipment Scope lebih disarankan untuk dibawa. Selain opsi *zoom* senjata akan meningkat, musuh juga tak menyadari keberadaan Anda.

menonaktifkan metal detector. Jangan buru-buru turun ke ruang debat. Sebaiknya bidik para penyandera dari balkon atas. **(Protect hostages during counter attack)**. Tetap biarkan kedua sandera tetap dalam posisi semuala seperti semula. Meraka hanya aman jika tetap berjongkok. Habisi setiap musuh yang datang, terutama yang membidik team Anda dari balkon atas.

Misi 06: University

Lokasi: Edinburgh, Scotland.

Team: Chavez, Yacoby, Price, dan Raymond.

(Cut point to building) Tahan team Anda. Sebelum melangkah lebih jauh, bidik musuh di balkon-balkon perpustakaan. Ikuti alur dan akses panel keyboard. **(Search west wing for hostages)** Ikuti alur dan bebaskan sandera. **(Escort hostages to extraction zone)**. Tuju pintu di belakang ruang perpustakaan berikutnya dan ikuti alur.

Misi 07: Catacombs

Lokasi: Paris, France.

Team: Chavez, Murad, Loiselle, dan Raymond.

(Locate & eliminate hidden base). Tembak musuh dari celah pintu *rolling*. Ikuti alur. Di lorong, tempatkan pasukan dekat persimpangan untuk menghadang musuh yang datang. Trik ini cukup baik daripada Anda diserang musuh dari belakang. Ikuti alur hingga bertemu kereta. **(Secure Paris subway station)**. Di *platform* tangga, hati-hati dengan musuh yang menembaki dari bawah, buka pintu terkunci di depan tangga turun. **(Secure subway station)** Ambil peron kiri dan ikuti alur menuju ruang tunggu stasiun. Tembak musuh yang berada di balkon atas stasiun.

Misi 08: Distillery

Lokasi: Olivet, France.

Team: Chavez, Lofquist, Pak, dan Louiselle.

(Disable factory security system) Hati-hati terhadap musuh yang akan melempar granat saat di dalam pabrik. Demikian pula terhadap musuh yang berada di balkon-balkon. Ikuti alur. Naik ke atas, dan *hack security system* di ruangan sini. **(Enter the underground compound)**. Panjat naik di tangga satu, dan panjat turun tangga sampingnya. **(Locate Derek Margen)**. Margen berada di salah satu ruang di lokasi latihan tembak.

Misi 09: Hospital

Lokasi: Olivet, France.

Team: Chavez, Murad, Price dan Yacoby.

(Rescue doctors held in ICU). Non-aktifkan security camera melalui komputer di pintu terbuka di ruang kanan. Ikuti alur, bebaskan sandera. **(Escort doctors to Bravo-2's location)** Ikuti alur hingga bertemu Pak. Dokter itu akan berkumpul di dekat ranjang Derek. Ikuti alur menuju kebawah. **(Protect hostages in Morque)**. Bidik musuh di halaman. Tembak musuh di kafetaria. Turun ke bawah, dan bebaskan sandera. **(Escort hostages to extraction zone)**. Ikuti alur, naiki tangga. Hati-hati dengan bom asap.

Misi 10: Docks

Lokasi: Calais, France.

Team: Chavez, Yacoby, Raymond, dan Price.

(Rendezvous with GIGN). Hati-hati terhadap lemparan granat begitu Anda memasuki gudang. Begitu sampai di luar, tembak musuh yang berada ditangga. Ikuti alur antargudang. Hati-hati dengan musuh yang berada di balkon gudang. Ikuti alur menuju lokasi peti kontainer. **(Secure container yard 3)**. Setelah bertemu kru GIGN, bereskan semua musuh di lokasi kontainer ini hingga tidak seorangpun yang tersisa.

Misi 11: Channel Ferry

Lokasi: Calais, France.

Team: Chavez, McAllen, Yacoby, dan Raymond.

(Rescue hostages) Misi berlokasi di atas ferry. Jelajahi setiap ruang untuk menemukan sandera. **(Escort hostages to extraction zone)**. Tuju dek atas dulu, lalu turuni tangga menuju ke dek bawah. **(Disarm bomb in engine room)** Hati-hati dengan bom asap di dek parkir mobil. Sebaiknya segera menuju ujung rauang ini dan tembaki musuh yang muncul dari pintu ke bawah. Masuki pintu dari mana musuh muncul tadi. Turun melalui tangga, ikuti alur dan nonaktifkan bom di ruang mesin. **(Disable remote detonator in cargo hold)**. Masuki pintu terbuka, ikuti alur dan turuni tangga. Hati-hati dengan musuh di balkon. Setekah bertemu laptop, akseslah.

Dalam banyak misi, musuh bisa datang dari segala arah. Sebaiknya lebih berhati-hati jika mendapati area dengan balkon-balon seperti ini.

Jangan remehkan musuh Anda. Mereka tak akan segan melempar bom asap hingga granat untuk menggagalkan aksi *team* Anda.

Misi 12: Marseilles

Lokasi: Marseilles, France.
Team: Chavez, dan Price.

(Locate & rescue Nicolai Yezhov) Jelajah ke atas lalu turun ke bawah. Saat di luar, hati-hati dengan musuh di atap. Di atas atap, panjat turun tangga, tetapi sebelumnya bidik musuh di balkon seberang. Ikuti alur, bebaskan sandera. **(Escort Yezhov to extraction zone)**. Tahan Yezhov saat sampai diluar. Bidik peluncur roket di jendela bangunan di depan. Bidik pula musuh dibalkon depan. Setelah beres, kawal Yezhov menuju ke pintu bangunan tersebut. **(Defend pickup zone until extracted)**. Sesi ini bisa sangat sulit. Musuh akan datang dari segala arah. Termasuk bisa tiba-tiba berada di kamar. Yezhov sangat rentan terbunuh. Solusi jitu adalah dengan menutup kedua pintu kamar. Selanjutnya bidik dulu musuh-musuh yang berada di atap seberang melalui jendela. Kemudian musuh lain yang berada di jalan.

Misi 13: NATO Summit

Lokasi: Barcelona. Spain.
Team: Chavez, McAllen, Yacoby, dan Murad.

(Disable satelit receiver). Masuk, dan ikuti alur. Nonaktifkan security camera dari keyboard di meja resepsionis. Sesampai di luar, bidik semua musuh dan akses satelit receiver yang ada di halaman. **(Disable biological delivery system)**. Masuki pintu terbuka ke bawah. Ikuti alur. Hadapi musuh di ruang bulat dengan banyak kamera. *Disable biological delivery system* di tengah ruangan ini. **(Rescue hostages to extraction zone)**. Ruang ini terdiri dari banyak kamar. Jelajahi setiap ruangan dan kamar tanpa kecuali. Bebaskan sandera. **(Escort hostages to extraction zone)**. Sebelum keluar dengan sandera, habisi dulu musuh di atap. Setelah beres, naiki tangga dan masuki pintu di situ.

Misi 14: Estate

Lokasi: Catalan Bay, Gibraltar.
Team: Chavez, Lofquist, Pak, dan Yacoby.

(Investigate office complex) Ikuti alur. Hati-hati dengan musuh di balkon. Masuki pintu di lantai bawah. Jelajahi setiap ruangan dan kamar yang ada. Bersiap hadapi musuh di setiap kamar yang dibuka. Setelah bertemu komputer, akseslah. **(Disable security system)**. Hati-hati terhadap musuh di balkon melingkar. Ikuti alur. Akses panel di dinding panel master bedroom. Setelah beres, kembali ke jalan semula menuju balkon melingkar tadi. Setelah membereskan musuh di balkon ini, masuki pintu terbuka di ujung balkon. Ikuti alurnya, dan buka pintu di kiri. Akses komputer paling kanan yang berada dekat pintu masuk. **(Download files in Vanderwaal's office)**. Masuki pintu di ruang sampingnya. Tembak musuh yang ada, dan akses komputer.

Misi 15: Mercenary Base

Lokasi: Cala Brescana, Menorca.
Team: Chavez, Lofquist, Louiselle, dan Murad.

(Locate server room & disable security system). Ikuti alur dan jelajahi ruangan. Bersiap hadapi musuh tangguh sejak misi ini. Ruang kontrol security camera terletak di samping kamar kecil (toilet). Sedangkan server room berada di lantai atas (balkon) dari sebuah ruang besar bulat dengan lemari server. Akses kontrol server room. **(Locate undergroun hanger)** Perintahkan team untuk men-*disable* security camera. Di sini Anda harus mengakses panel samping pintu untuk membuka tak kurang dari lima pintu. **(Secure underground hanger)** Hati-hati terhadap musuh dari luar jendela. Ikuti alur. Lempar granat sebelum memanjat turun tangga sebab di bawah ada musuh menungu. Panjat turun tangga lagi. Di hanger helikopter, gunakan *night vision*, dan bidik setiap musuh yang nampak.

Misi 16: Castle

Lokasi: Cala Brescana, Menorca.
Team: Chavez, Louiselle, Price dan Murad.

(Locate Vanderwaal) Naiki tangga, ikuti alur. Bersiap menghadapi serangan hebat dari musuh. Hati-hati terhadap musuh yang berada di kejauhan dan terlindung kegelapan. Ikuti alur, naiki tangga dan tembak musuh di setiap step tangga. **(Eliminate Vanderwaal)** Bertempur di lokasi terbuka sangat berbahaya. Tempatkan team dalam lokasi cukup aman, dan tahan mereka. Sebaiknya pastikan Anda membereskan peluncur roket dulu. Selanjutnya bidik semua musuh di kejauhan. Pada lokasi terakhir, vanderwaal akan nampak berada di dinding benteng *castle*, tak lama setelah helikopter datang. Tembak dia, dan Anda menamatkan Rainbow Six: Lock Down. ■

Anda akan menemui *security camera* dalam beberapa misi. Kamera ini tidak mempan ditembak. Menonaktifkannya hanya dengan meminta *team* Anda atau melakukan sendiri.

Lokasi terbuka di akhir permainan. Setelah kemunculan helikopter, Anda bisa menemukan Vanderwaal di atas tembok benteng atau kastil ini.